

TEMPORADA 2014 - 2015

NORMATIVA CATEGORIAS INFERIORES

CATEGORIA	NUMERO JUGADORES Hierba / Sala	MÍNIMO PARA JUGAR Hierba / Sala	JUGADORES INFERIORES Hierba / Sala	TIEMPO JUEGO HIERBA	CAMPO HIERBA	PORTERÍAS HIERBA
<i>JUV / CAD</i>	11 / 5	8 / 4	7 / 3	4 x 15'	1	2
<i>*INFANTIL</i>	9 / 6	6 / 4	6 / 3	2 x 25'	3/4	2
<i>**ALEVIN</i>	7 / 6	5 / 4	5 / 3	2 x 25'	1/2	2
<i>BENJAMIN A</i>	6 / 6	4 / 4		2 x 20'	1/4	2

* En infantil femenino pueden jugar 3 chicos en hierba

** En alevín femenino pueden jugar 3 chicos en hierba y 2 en sala

*** En HIERBA, el nº mínimo para empezar el partido son 6 jugadores en INFANTIL y 5 jugadores en ALEVÍN.

**** En SALA, el nº mínimo para empezar el partido son 4 jugadores en todas las categorías.

EN CATEGORÍAS ALEVÍN E INFANTIL HIERBA no existe el empate.

Si un partido termina empatado se lanzan 3 shoot outs .

Se tienen 10 segundos para tirarlo , saliendo de Línea 22 en **infantil** y aproximadamente a **8 metros del borde del área en alevín** (equivalente a una imaginaria Línea 22).

El ganador del shoot-out gana 2 puntos y el perdedor 1 punto.

En categoría **benjamín, alevín, infantil hierba no se para el tiempo en Penalty Córner ni en Gol.**

Además, se hacen las siguientes observaciones:

EN CATEGORÍA ALEVÍN:

1.- El número de jugadores que **defienden un penalti-corner** es de **3 jugadores** de campo **más el portero**, quedándose **el resto** del equipo defensor **en la línea de fondo contraria**. La falta **voluntaria** dentro del área se sancionará con **penalty stroke** que se lanza desde **6,40 m. de la línea de gol**.

EN CATEGORÍA INFANTIL :

1.- El número de jugadores que **defienden un penalti-corner** es de **4 jugadores** de campo **más el portero** (reglas de hockey hierba), quedándose **el resto** del equipo defensor **en la línea 22 contraria**. La falta **voluntaria** dentro del área se sancionará con **Penalty troke** que se lanza a **6,40m. de la línea de gol**.

EN CATEGORÍA BENJAMÍN A :

1.- Es **obligatoria la figura del portero completamente equipado**. Si por cualquier circunstancia **no existiese portero equipado** el jugador que ejerce de **defensa portero no puede salir del área en ningún momento y será el encargado de defender en P.C. y el Shoot out**.

El penalty-corner se sustituye por una falta al borde del área en la que sólo podrá defender **un jugador** de campo más portero y **dos** jugadores de campo si no tienen portero específico siendo uno de ellos el que ejerce de jugador portero. El resto de jugadores defensores partirán de la línea de fondo contraria pudiendo incorporarse al juego en el momento en que en equipo atacante ponga la bola en movimiento.

El penalty-stroke se sustituye por un shoot out: (tanto en juego como en desempates)

1:1 entre un delantero que inicia el ataque desde **cinco metros del borde del área** contra el portero que parte del centro de la portería y sobre la línea de gol. **El shoot out** termina cuando se marca gol, la bola sale fuera del campo o transcurren 10 segundos.

Los jugadores de ambos equipos estarán en el área contraria y no podrán acercarse hasta que termine el shoot out. Si el portero comete una falta **involuntaria se repite el shoot out** y si la falta es **voluntaria** se lanzará un **penalty stroke a 5 metros** de la línea de gol. Cualquier falta del delantero será golpe franco a favor del defensa.

HOCKEY SALA

CATEGORÍAS ALEVÍN E INFANTIL:

El nº mínimo de jugadores para empezar el partido es de 4.
2 tiempos de 20' cada uno con un descanso de entre 3' y 5'.
Cada equipo puede solicitar 1' de descanso en cada tiempo.

FALTA VOLUNTARIA DENTRO DEL AREA:

PENALTY-STROKE que se lanzará a 5m. desde la línea de fondo o línea de gol.

EN ESTAS CATEGORÍAS NO EXISTE EL EMPATE.

DESEMPATES:

Se tirarán 3 shoot-out por cada equipo.
A 3m. fuera del área y 6 segundos para ejecutarlo.

Si el portero o jugador que defiende el shoot-out comete falta **involuntaria**, el **Shoot-out se repite**.

Si el portero o jugador que defiende el shoot-out comete falta **voluntaria**, se **añalará penalty-stroke**.

CATEGORÍA BENJAMÍN:

El nº mínimo de jugadores para empezar el partido **es de 4**.
2 tiempos de 20' cada uno con un descanso de entre 3' y 5'.
Cada equipo puede solicitar 1' de descanso en cada tiempo.

1.- **Es obligatoria la figura del portero completamente equipado**. Si por cualquier circunstancia **no existiese portero equipado** el jugador que ejerce de **defensa portero no puede salir del área en ningún momento y será el encargado de defender en P.C. y el Shoot out**.

El penalty-corner se sustituye por una falta al borde del área en la que sólo podrá defender **un jugador** de campo más portero y **dos** jugadores de campo si no tienen portero específico siendo uno de ellos el que ejerce de jugador portero. El resto de jugadores defensores partirán de la línea de fondo contraria pudiendo incorporarse al juego en el momento en que en equipo atacante ponga la bola en movimiento.

El penalty-stroke se sustituye por un shoot out: (tanto en juego como en desempates)

1:1 entre un delantero que inicia el ataque desde **TRES metros del borde del área** contra el portero que parte del centro de la portería y sobre la línea de gol. **El shoot-out** termina cuando se marca gol, la bola sale fuera del campo o transcurren 10 segundos.

Los jugadores de ambos equipos estarán en el área contraria y no podrán acercarse hasta que termine el shoot out. Si el portero comete una falta **involuntaria se repite el shoot out** y si la falta es **voluntaria** se lanzará un **penalty stroke a 5 metros** de la línea de gol. Cualquier falta del delantero será golpe franco a favor del defensa.

EN ESTA CATEGORÍA NO EXISTE EL EMPATE.

Se lanzarán 3 shoot-out desde 3m. del borde del área.

En la página web de la F.M.H.; en NORMATIVA, se encuentra la regulación de las competiciones de shoot-out en hockey hierba y en hockey sala.